



CAMPO
Rshecc - Campo SUR

TORNEO
JUVENIL SUB 18

FECHA
23 Y 24 DE JUNIO DE 2025

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta de la Real Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

1. FUERA DE LÍMITES **REGLA 18**

- A la derecha del hoyo 6 y detrás del green del hoyo 12.
- Existe un **fuera de límites interno** a la izquierda del hoyo 8, exclusivamente para el juego de este hoyo, definido por estacas y/o líneas blancas

2. CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO **REGLA 16**

OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES

- Las traviesas situadas en los bunkers y las que rodean zonas ajardinadas cubiertas o no de cortezas y/o madera triturada.
- Los caminos asfaltados u hormigonados con sus cunetas y traviesas adyacentes formando una sola obstrucción.
- La caseta situada a la derecha del green del hoyo 9 se considera una única obstrucción junto con el camino y sus traviesas.
- Las estacas que definen el fuera de límites interno del hoyo 8, cuando se juega cualquier otro hoyo

3. OBJETOS INTEGRANTES DEL CAMPO

- Todos los caminos del campo, excepto los asfaltados u hormigonados, incluidos los cubiertos de grava.
- Los protectores que evitan el paso de jabalíes junto a las vallas de fuera de límites.
- Los alcorques de plantas y encinas y las zonas ajardinadas, rellenas o no con cortezas y/o madera triturada.

4. COLOCACIÓN DE BOLA (RLM E-3) Si la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalización una sola vez colocando la bola original u otra bola, y jugarla, desde esta área de alivio:

- Punto de Referencia: Lugar donde reposa la bola original
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: **la longitud de un palo**, pero con estas limitaciones:
- Limitaciones a la ubicación del área de alivio:
 - No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia
 - Debe estar en el área general

Al proceder bajo esta Regla, el jugador debe elegir un punto para colocar la bola y usar los procedimientos para reponer una bola bajo las Reglas 14.2b(2) y 14.2e.

NOTAS IMPORTANTES

- El juego lento será cronometrado tan pronto se observe.
- Tiempo máximo permitido para la vuelta: 4 horas 34 minutos.