



<b>CAMPO</b> <b>SEÑORÍO DE ILLESCAS</b>	<b>PRUEBA</b> <b>Torneo Alevín y Benjamin</b>	<b>FECHA:</b> <b>16 de Noviembre de 2024</b>
--	--	---

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, la Política de Ritmo de juego y el Código de Conducta de la Federación de Golf de Madrid serán de aplicación las siguientes:

### REGLAS LOCALES

#### FUERA DE LÍMITES **REGLA 18**

- Más allá de las vallas perimetrales que delimitan y definen el campo
- El Campo de prácticas está fuera de límites.
- Los postes de torre de las redes de los hoyos 1, 3 y 4 y sus soportes hormigonados están fuera de límites
- Queda sin efecto el fuera de límites interno de los hoyos 5 y 14; sus estacas blancas son obstrucciones movibles.

#### CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO **REGLA 16**

- Los agujeros de footgolf, estén o no marcados con estacas, son una condición anormal del campo, pudiendo tomar alivio conforme a la Regla 16.1b.
- Todos los caminos y carreteras asfaltados u hormigonados, y sus cunetas, son obstrucciones inamovibles.
- Los arbustos pequeños recién plantados y protegidos, situados en área general, son terreno en reparación.

#### OBJETOS INTEGRANTES

- El resto de caminos del campo (excepto los asfaltados u hormigonados), incluidos los cubiertos de grava, y las grietas o escorrentías producidas en ellos por el paso del agua.

#### SE COLOCA BOLA.

Si la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalidad una sola vez colocando la bola original u otra bola, y jugarla, desde esta área de alivio:

- Punto de Referencia: Lugar donde reposa la bola original
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: **una tarjeta**

Limitaciones a la ubicación del área de alivio:

- No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia
- Debe estar en el área general Al proceder bajo esta Regla Local, el jugador debe elegir el lugar para colocar la bola y usar los procedimientos para reponer una bola bajo la Reglas 14.2b(2) y 14.2e.

#### NOTAS IMPORTANTES

- El juego lento será cronometrado tan pronto como sea detectado.
- Las medidas marcadas con pintura blanca en el suelo son metros a la entrada de green.