

REGLAS LOCALES Y NORMAS DEL TORNEO

INFORMACIÓN DEL TORNEO

- La competición se jugará bajo la modalidad **Stableford**. Para evitar demoras indebidas, se ruega **levantar la bola cuando proceda**, de acuerdo con el espíritu del juego.
- El **Halfway Bar**, situado entre los hoyos 9 y 10, permanecerá cerrado.
- Los **aseos** se encuentran entre los hoyos 9 y 10, en el mismo sitio que el Halfway Bar.
- Al finalizar el torneo se entregarán los premios de la prueba, y los de la orden de mérito de la liga.

BUNKERS

- Hoy los bunkers no se consideran terreno en reparación, por lo que la bola debe jugarse desde donde quede reposando.
- Si la bola está dentro de una zona con agua situada en el búnker, se deberá dropar dentro del propio búnker, conforme a las Reglas.
- Sólo se permitirá dropar fuera del búnker en caso de que éste esté señalizado con estaca azul, indicando que se trata de terreno en reparación.

FUERA DE LÍMITES (Regla 18.2)

Los límites del campo están marcados por muros, vallas, líneas y estacas blancas. Cuando no exista línea pintada, el fuera de límites se define por la línea imaginaria entre los puntos más cercanos al campo de estacas, postes o muros, a nivel del suelo.

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO (Regla 16.1)

Terreno en reparación:

- Áreas marcadas con estacas azules y/o líneas blancas.
- Rodadas profundas producidas por maquinaria (no impresiones superficiales).
- Bunkers con una única estaca azul, que pasan a considerarse terreno en reparación y parte del área general.
- Grietas causadas por la sequedad del terreno, únicamente cuando la bola repose dentro de ellas.

Obstrucciones inamovibles:

Todos los objetos artificiales, incluidos carteles, desagües, aspersores, bancos, papeleras y todos los caminos asfaltados, enlosados o de hormigón.

ÁREAS DE PENALIZACIÓN (Regla 17)

Definidas por estacas amarillas o rojas cuando no lo estén por pintura. Las estacas sin color se considerarán rojas.

COLOCACIÓN DE BOLA – REGLA LOCAL MODELO E-3

Se permite colocar la bola en hierba segada a ras (calle o zona similar). El jugador podrá marcar, levantar, limpiar y colocar la bola a una distancia máxima de un palo, sin ganar distancia al hoyo.

BOLA EMPOTRADA (Regla 25.2)

Se amplía el alivio por bola empotrada a todo el recorrido.

PENALIZACIÓN POR INFRACCIÓN DE LAS REGLAS LOCALES

(Salvo aquellas que tengan su propia penalización asignada)

Juego por hoyos: Pérdida del hoyo

Juego por golpes: Dos golpe