



REGLAS LOCALES

Será de aplicación las reglas locales permanentes de la RFGA, Edición 2019, con las siguientes ediciones y/o modificaciones. Dichas reglas locales sustituyen a las de la tarjeta de resultado.

LA BOLA SE COLOCA. Una bola que reposa en una zona segada a ras en el área general puede ser levantada, limpiada y colocada sin penalidad, dentro de una distancia de 20 cm de donde reposaba originalmente, previo marcaje de la misma, pero no más cerca del hoyo. Un jugador puede colocar su bola una vez, después de que una bola haya sido así colocada está en juego.

1º Fuera de límite: Definido por estacas y/o líneas blancas, vallas metálicas o de madera, y muros de piedra (cara interna) que delimita el campo, en el hoyo 18 el fuera de límites queda delimitado por la valla con cuerdas que recorre el lado derecho del hoyo y por la línea blanca sobre el talud.

2º Condiciones anormales del campo (Regla16): Terreno en reparación. Cualquier área rodeada marcada con estacas azules o líneas blancas. Los parterres de los hoyos 7,8, 10 y 15, al igual que los alcorques, de las palmeras y pinos recién plantados con tutor se consideran terreno en reparación.

3º Obstrucciones inamovibles. Entre las que se incluyen: Todos los caminos artificiales (De hormigón o con bordillos de madera, estacas fijas de distancias (100, 150,200m) o que marcan o identifican las aéreas de penalización, zanjas de drenaje rellenas de arena y/o grava, redes de protección del hoyo 14.

4º Objetos integrantes: Muros artificiales de contención que conforman las áreas de penalización, tubo con cable pegado al fuera delimita de los hoyos 12,13 y 14 y el muro de piedra del hoyo 9

5º Área de penalización (REGLA17) Zonas de dropaje hoyo 3 podrá: Tomar alivio seguir la regla 17.1 como una opción adicional dropar la bola original u otra bola en las zonas de dropaje identificadas con las iniciales marcadas con cuatro estacas blancas.

6º Está permitido el uso de Buggies.

7º Si una bola viene a reposar en el hoyo 15, proveniente del hoyo 7, o viceversa, se considerará fuera de los límites.

Penalización por la infracción de las reglas locales. 2 golpes

Tiempo permitido para la vuelta 5 horas



TIEMPO DE JUEGO TORNEOS

HOYO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	1ª VUELTA
TIEMPO	0:17	0:17	0:13	0:19	0:18	0:17	0:17	0:19	0:13	2:30
TOTAL	0:17	0:34	0:47	1:06	1:24	1:41	1:58	2:17	2:30	2:30

HOYO	10	11	12	13	14	15	16	17	18	2ª VUELTA
TIEMPO	0:18	0:13	0:19	0:17	0:17	0:17	0:13	0:18	0:18	2:30
TOTAL	2:48	3:01	3:20	3:37	3:54	4:11	4:24	4:42	5:00	5:00

PENALIZACIÓN POR TIEMPO DE JUEGO

En el caso que una partida no vaya en tiempo y pierdan hoyo, el Marshall les avisara:

- Un mal tiempo: Advertencia verbal y comunicación de que si tienen otro mal tiempo serán penalizados
- Dos malos tiempo: Un golpe de penalización
- Tres malos tiempo: Dos golpes penalización
- Cuatro malos tiempo: Descalificado