



**CIRCUITO DE ANDALUCÍA DE  
PITCH AND PUTT 4<sup>a</sup>, 5<sup>a</sup> Y 6<sup>a</sup>  
CATEGORÍA 2024**

AMC3

**SHERRY GOLF JEREZ**

17 de febrero

**INFORMACIÓN  
DE LA PRUEBA**

ESTA COMPETICIÓN SE DISPUTA BAJO LA  
MODALIDAD

**INDIVIDUAL  
STABLEFORD  
HÁNDICAP**

**NO ESTÁ PERMITIDO CONTINUAR EL  
JUEGO CUANDO EL RESULTADO QUE SE  
VAYA A OBTENER CON EL SIGUIENTE  
GOLPE NO PUNTÚE.**

**EN ARAS DEL BENEFICIO DE LA  
COMPETICIÓN ES OBLIGATORIO JUGAR  
A BUEN RITMO.**

**TIEMPO PERMITIDO PARA COMPLETAR  
9 HOYOS: 1 HORA Y 30 MINUTOS**

**TIEMPO PERMITIDO PARA COMPLETAR  
18 HOYOS: 3 HORAS.**

**EL NO MANTENER EL RITMO DE JUEGO  
PUEDE SUPONER PENALIZACIÓN DE  
ACUERDO A LA POLÍTICA DE RITMO DE  
JUEGO DE LA RFGA.**

# **PREMIO ESPECIAL**

**EN ESTA COMPETICIÓN, EL JUGADOR/A QUE CONSIGA EL MEJOR RESULTADO STABLEFORD HÁNDICAP ABSOLUTO (1º EN LA CLASIFICACIÓN GENERAL QUE ENGLOBA LAS 3 CATEGORÍAS), SERÁ OBSEQUIADO CON UN PALO DE GOLF.**

**PARA DETERMINAR EL GANADOR ABSOLUTO SE TENDRÁ EN CUENTA EL SISTEMA DE DESEMPATES QUE SE SEÑALA EN EL LIBRO VERDE (VER REGLAMENTO).**

**EN ESTA COMPETICIÓN ES OBLIGATORIO  
INTRODUCIR LOS RESULTADOS  
MEDIANTE TARJETA ELECTRÓNICA.**

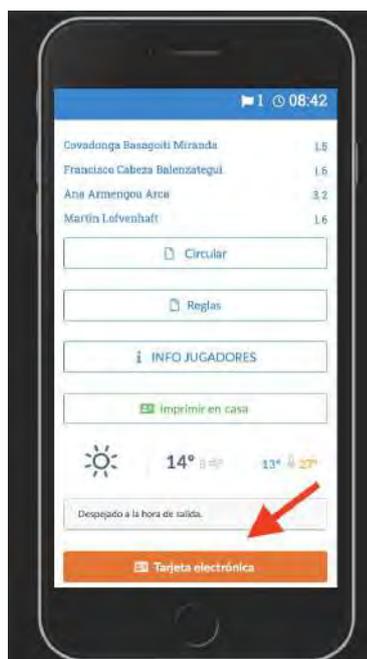
**PODRÁ ENCONTRAR SU TARJETA  
ELECTRÓNICA ACCEDIENDO AL ENLACE  
EN EL MENSAJE SMS EN EL QUE SE LE  
REMITE EL HORARIO DE SALIDA.**

**DEBERÁ MARCAR AL JUGADOR  
SIGUIENTE EN EL HORARIO DE SALIDA  
QUE FIGURA EN LA WEB. EL ÚLTIMO  
JUGADOR/A DEL GRUPO MARCARÁ AL  
PRIMER JUGADOR/A DEL MISMO.**

# Instrucciones para anotar resultados en la tarjeta electrónica

- 1) Accede a la tarjeta electrónica desde el mensaje recibido para el horario:

Si no lo tienes, contacta con dirección del torneo.



- 2) Selecciona el jugador **al que vas marcar** (anotarás tus resultados y los suyos)



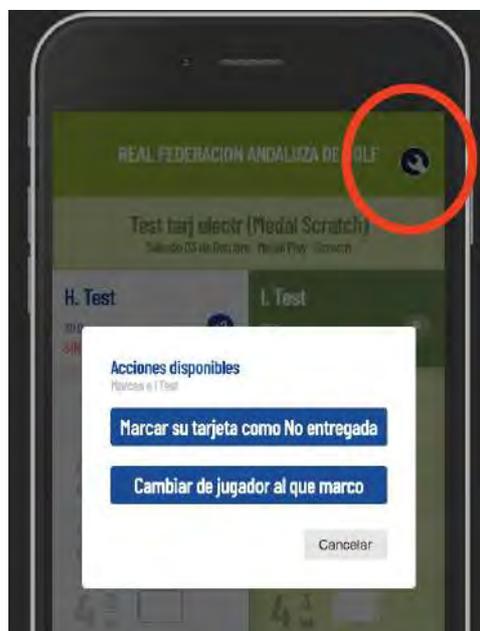
3) Anota a la izquierda tus resultados y a la derecha los del jugador al que marcas.

Recuerda hacerlo al terminar el hoyo



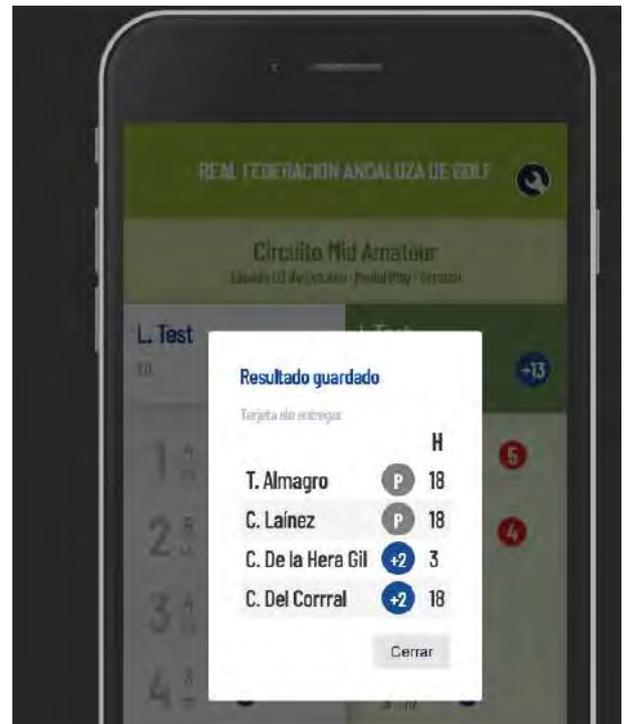
4) Si el jugador al que marcas cambia o se retira, puedes indicarlo en este menú (sólo acceder en caso necesario)

Si el jugador al que marcas se ha retirado, tendrás que indicarlo antes de entregar tu tarjeta



5) Guarda cada vez que añadas resultados y verás un destacado con las primeras posiciones.

El livescoring completo está disponible en la página de la competición



6) Sólo podrás entregar tu tarjeta electrónica si completas **todos los hoyos** en las dos columnas.

7) Al terminar la vuelta, **acude a la dirección del torneo para validar tu resultado final.**

**IMPORTANTE: Al terminar debes presentarte en dirección de torneo para confirmar que tu resultado ha sido grabado correctamente.**