



CTO INT. DE ANDALUCÍA SUB16 MATCH PLAY FEMENINO (4 al 6 de Septiembre)



SÁBADO 5

1ª RONDA

TEE 1

8:30

GOMEZ, LUCIA
GONZALEZ, KIRA

SÁBADO 5

2ª RONDA

TEE 1

8:30

GONZALEZ, AGATA
DIAZ, ELIZAVETA

GONZALEZ, KIRA

1 Up

GONZALEZ, AGATA

5&4

8:40

TOQUERO, AMELIA
MUÑOZ, CAROLINA

MUÑOZ, CAROLINA

1 Up

8:40

LAVILLA, NATALIA
ESCAMEZ, LUCIA

LAVILLA, NATALIA

1 Up

DOMINGO 6

SEMIFINALES

TEE 1

8:00

GONZALEZ, KIRA

3&2

LAVILLA, NATALIA

2&1

DOMINGO 6

FINAL

TEE 1

CAMPEONA

LAVILLA, NATALIA	LAVILLA, IRENE	LAVILLA, IRENE
------------------	----------------	----------------

3&1

2&1

2&1

3º Puesto

GONZALEZ, KIRA	GONZALEZ, KIRA	MORALES, YAIZA
----------------	----------------	----------------

1 Up

DOMINGO 6

FINAL

TEE 1

DOMINGO 6

SEMIFINALES

TEE 1

8:00

LAVILLA, IRENE

H 19

MORALES, YAIZA

3&1

SÁBADO 5

2ª RONDA

TEE 1

JIMENEZ, PAULA

2&1

LAVILLA, IRENE

2&1

MALIA LOPEZ, ALBA

4&3

MORALES, YAIZA

6&5

SÁBADO 5

1ª RONDA

TEE 1

8:50

JIMENEZ, PAULA
DEL ALCAZAR, ELISA

8:50

CASASOLA, CLAUDIA
LAVILLA, IRENE

9:00

MALIA LOPEZ, ALBA
TRAN, AMELI

9:00

MORALES, YAIZA
GROSS, ANA



CTO INT. DE ANDALUCÍA SUB16 MATCH PLAY MASCULINO (4 al 6 de Septiembre)



SÁBADO 5

1ª RONDA

TEE 10

8:30

LEDESMA, MARCOS

DIAZ, IVAN

SÁBADO 5

2ª RONDA

TEE 1

8:30

DE LA MACORRA, E.

CODES, BORJA

CODES, BORJA

1 Up

8:40

MARTIN, LUCAS

TEJERO, IGNACIO

MARTIN, LUCAS

4&3

8:40

LUQUE, HUGO

PEREZ, ALVARO

LUQUE, HUGO

1 Up

DOMINGO 6

SEMIFINALES

TEE 1

8:10

DIAZ, IVAN

2&1

MARTIN, LUCAS

2&1

DOMINGO 6

FINAL

TEE 1

CAMPEÓN

DIAZ, IVAN

2&1

MARTIN, LUCAS

FUENTES, HUGO

1 Up

3º Puesto

MARTIN, LUCAS

2&1

FUENTES, HUGO

2&1

CODES, ALVARO

DOMINGO 6

FINAL

TEE 1

DOMINGO 6

SEMIFINALES

TEE 1

8:10

FUENTES, HUGO

3&2

CODES, ALVARO

4&3

SÁBADO 5

2ª RONDA

TEE 1

LOPEZ, GONZALO

2 Up

FUENTES, HUGO

1 Up

CODES, ALVARO

3&2

HIDALGO, LUIS F

6&5

SÁBADO 5

1ª RONDA

TEE 10

8:50

LOPEZ, GONZALO

DEL PINO, RODRIGO

8:50

FUENTES, HUGO

LEDESMA, ESTEBAN

9:00

CODES, ALVARO

JIMENEZ, LEONARDO

9:00

HIDALGO, LUIS F

PEREZ, ALBERTO

INTERRUPCIÓN SUSPENSIÓN DEL JUEGO

Las siguientes señales se usarán cuando se suspenda el juego:

INTERRUMPIR EL JUEGO INMEDIATAMENTE:

UN TOQUE PROLONGADO DE SIRENA

Cuando el juego es suspendido por el Comité debido a una situación peligrosa, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si están jugando un hoyo, deben interrumpir el juego inmediatamente y no reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si un jugador no interrumpe inmediatamente el juego, está descalificado salvo circunstancias que justifiquen la no aplicación de la penalidad como está previsto en la Regla 5.7b.

Durante la suspensión del juego por situación peligrosa, no se usarán las áreas de práctica.

LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN DIRIGIRSE INMEDIATAMENTE A LA CASA CLUB Y ESPERAR INSTRUCCIONES

INTERRUMPIR EL JUEGO:

TRES TOQUES PROLONGADOS DE SIRENA, REPETIDOS

Si los jugadores en un partido o en un grupo están entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si han comenzado el juego de un hoyo, pueden interrumpir el juego inmediatamente o continuar el juego del hoyo, siempre que lo hagan sin demora. Si los jugadores eligen continuar el juego del hoyo, están autorizados para interrumpir el juego antes de terminarlo.

En cualquier caso, el juego debe interrumpirse después de terminado el hoyo.

LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN PERMANECER EN EL CAMPO A LA ESPERA DE INSTRUCCIONES

REANUDAR EL JUEGO:

DOS TOQUES CORTOS DE SIRENA

Se informará a los jugadores sobre cómo y cuándo se reanudará el juego. El juego debe ser reanudado desde donde fue interrumpido, incluso si la reanudación ocurre en un día posterior. Los jugadores deben reanudar el juego cuando el Comité haya ordenado la reanudación.

Antes de reanudar el juego, se instruirá a los jugadores para que vuelvan a sus posiciones en el campo y se proporcionará tiempo suficiente para ello. Si es posible, el Comité proporcionará también tiempo adicional para calentar.

Puede obtener más información sobre el procedimiento de suspensión y reanudación del juego en la Regla 5.7



Match Play Sub16
Tercera Vuelta (6/09/26)

Hoyo	Frente	Lado	Hoyo	Frente	Lado
1	34	4d	10	23	4i
2	26	3d	11	4	c
3	4	c	12	21	5d
4	16	3i	13	6	4d
5	18	6d	14	18	5i
6	23	4i	15	12	5d
7	11	4i	16	5	c
8	30	4d	17	20	6i
9	7	4d	18	25	6d
Distancias en Pasos					