



<b>CAMPO GOLF SANTANDER</b>	<b>TORNEO Círculo Amateur “Santander”</b>	<b>FECHA</b> <b>17 de septiembre de 2025</b>
---------------------------------	---------------------------------------------------	-------------------------------------------------

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta de la Real Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

## REGLAS LOCALES

### FUERA DE LÍMITES. REGLA 18

- A la derecha y detrás de los hoyos 1 y 18, marcado con estacas y/o líneas blancas.
- A la derecha del hoyo 10, delimitado por el borde interior del camino de servicio
- Más allá del bordillo de madera del camino a la derecha de los hoyos 12, 15 y 16
- En el hoyo 16, cuando termina el bordillo, más allá del borde derecho del camino.

### CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO. REGLA 16

- Todos los caminos y carreteras del campo asfaltados u hormigonados y sus cunetas son obstrucciones inamovibles. Las vallas de madera anexas a ellos forman parte de los mismos y se consideran una sola obstrucción.

### OBJETOS INTEGRANTES

- Todos los caminos del campo, incluidos los cubiertos de grava, excepto los asfaltados u hormigonados.

### ZONAS DE DROPAGE RLM E-1.1

- Si una bola reposa en el área de penalización en el hoyo 17, incluyendo cuando es conocido o virtualmente cierto que una bola no encontrada terminó reposando en dicha área de penalización, el jugador tiene estas opciones de alivio, en ambos casos con un golpe de penalización:
  - El jugador puede tomar alivio según la R17 o
  - Como opción adicional, dropar la bola original u otra bola en la zona de dropaje marcada a tal efecto. La zona de dropaje es un área de alivio bajo la regla 14.3.
- Las alfombrillas que se utilizan en el juego diario como zona de dropaje quedan deshabilitadas como tales. Son obstrucciones inamovibles

### COLOCACIÓN DE BOLA. RLM E-3

- En el área general, en una parte segada a la altura de calle o inferior.
- Tamaño del área de alivio medida desde el punto de referencia: **20 cm.**

### NOTAS IMPORTANTES:

- El juego lento será cronometrado tan pronto como sea observado.
- Tiempo máximo de juego permitido: 4 horas 48 minutos.