



CAMPO El Encín Golf	TORNEO JUVENIL	FECHA 31 de agosto de 2025
--------------------------------------	-----------------------	---

Además de las Reglas de Golf de la RFEG, las Reglas Locales Permanentes, Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta de la Real Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

FUERA DE LÍMITES DESTACABLES REGLA 18

- El límite del campo está definido por su valla perimetral.
- A la izquierda del hoyo 1 y derecha del hoyo 10, marcado con líneas y/o estacas blancas.
- Fuera de límites interno **RLM A-4**: Durante el **juego del hoyo 4** existe un fuera de límites interno a la derecha del camino asfaltado entre los hoyos 4 y 7 definido por líneas y/o estacas blancas y el propio camino. Estas estacas son objeto de límites durante el juego de este hoyo, para todos los demás hoyos son obstrucciones inamovibles.
- A la derecha y detrás del green del hoyo 16 definido por el lado derecho del camino asfaltado, estacas y/o líneas.
- La casa club y zona de prácticas están fuera de límites.

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO REGLA 16

- Todos los caminos y carreteras asfaltados u hormigonados del campo y sus cunetas adyacentes son obstrucciones inamovibles.
- Las estacas que identifican fuera de límites interno del hoyo 4, son obstrucciones inamovibles para el juego de cualquier otro hoyo.

GREEN EQUIVOCADO REGLA 13

- **Green compartido Hoyos 6 y 8**: Se considera como dos greens separados divididos por dos marcas y/o una línea de puntos blancos. Un jugador que tiene interferencia con la parte del green del hoyo que no está jugando está en un green equivocado y debe tomar alivio según la regla 13.1f.

OBJETOS INTEGRANTES:

- Todos los caminos del campo, incluidos los cubiertos de grava y sus cunetas adyacentes, excepto los asfaltados u hormigonados.

COLOCACIÓN DE BOLA. REGLA LOCAL MODELO E-3

- En cualquier parte del área general cortada a la altura de calle o inferior.
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: La longitud de una tarjeta.
- El área de alivio debe estar en el Área General.

NOTAS IMPORTANTES

- El juego lento será cronometrado tan pronto como se produzca.
- Tiempo máximo de juego: 4.45 h