



COMITÉ DE PITCH & PUTT

# V PRUEBA PUNTUABLE DE PITCH & PUTT 2026

AMC3



27 de junio de 2026

# INFORMACIÓN DE LA PRUEBA

# RESUMEN

- **Tipo de competición** – Prueba individual indistinta
- **Fórmula de cálculo** – Stroke play
- **Resultados a efectos de clasificaciones** – scratch y hándicap (2 categorías en hándicap según se señala con posterioridad)
- **Nivel de juego permitido** – Hándicaps inferiores o iguales a 35,0
- **Jornadas de juego** – 1
- **Tarjeta** – Electrónica (excepto menores de 18 años)
- **Acto de entrega de premios** – 20 minutos después de entregada la última tarjeta en los aledaños del caddie-master.
- A los premios del sorteo sólo podrán optar los presentes.

Para más información consulte el reglamento de la prueba y cuanto se señala en este documento y en el documento que podrá encontrar en el apartado “reglas”

- **Horarios de apertura:**
  - **Apertura de la cancha de prácticas** – 7:00 AM
  - **Apertura del Caddie Máster** – 7:00 AM
  - **Apertura de la cafetería** – 7:00 AM



COMITÉ DE PITCH & PUTT

**COMITÉ DE LA PRUEBA**



# V PRUEBA PUNTUABLE DE PITCH & PUTT 2026

AMC3



27 de junio de 2026

## COMITÉ

**D. Alfonso Liniers Pierrad**

RFGA – AMC33448-P

**D. María Luz Gutiérrez Abad**

RFGA – AMC3771561

**D. Ángel Miguel Rodríguez García**

RFGA – AMC33402-P

**D. Pedro Rodríguez Cielos**

RFGA – AMH1285871



COMITÉ DE PITCH & PUTT

# HORARIOS

27

JUNIO  
SÁBADO

## V Prueba Puntuable P&amp;P

HORARIO

Scratch Individual - Sherry Golf Jerez - P&amp;P

	Tee		Hcp
Andujar Ortuño, Antonio	8	10:00	28.4
Bautista Bejarano, Romualdo	3	10:00	8.9
Bernabeu Lopez, Borja	5	10:00	20.7
Breijo Cegarra, Carlos	6	10:00	20.9
Breijo Cegarra, Marta	6	10:00	21.4
Cala Barrera, Francisco Manuel	8	10:00	27.7
Del Barco Idigoras, Pablo	9	10:00	33.9
Ducker, James	1	10:00	1.2
Elizburu Aguirre, Javier	3	10:00	8.0
Elizburu Mostaza, Fermin	6	10:00	23.2
Garrido Mena, Juan	5	10:00	19.5
Gil Salas, Laurentino	1	10:00	1.3
Gonzalez Blanco, Maria Jose	8	10:00	29.8
Grande Roman, Juan Jose	1	10:00	+0.1
Lopez Moncayo, Jose	3	10:00	7.7
Martin Delgado, Manuel	4	10:00	9.9
Mendez Verjano, Manuela	9	10:00	32.4
Moreno Piña, Guillermo Elias	2	10:00	5.2
Muñoz Martinez, Victor Manuel	7	10:00	24.2
Padilla Dominguez, Yolanda	7	10:00	23.2
Pascual Carrasco, Jose	5	10:00	19.0
Quiros Morales, Juan Jesus	1	10:00	1.9
Rodriguez Cielos, Pedro	4	10:00	12.8
Rodriguez Doblás, Maria	2	10:00	4.7
Soler Espinosa, Juan	2	10:00	5.0
Vega Garcia, Jose Maria	4	10:00	13.7
Vega Ortega, Jose Maria	7	10:00	26.8
Villazon Aramendi, Joaquin Jose	9	10:00	30.7

27

 JUNIO  
SÁBADO

# V Prueba Puntuable P&P

HORARIO

Scratch Individual - Sherry Golf Jerez - P&amp;p

Tee/Hora

Hcp

1	10:00	Grande Roman, Juan Jose	+0.1	Senior
		Ducker, James	1.2	Mayor
		Gil Salas, Laurentino	1.3	Mayor
		Quiros Morales, Juan Jesus	1.9	Mayor
2	10:00	Rodriguez Doblas, Maria	4.7	Senior
		Soler Espinosa, Juan	5.0	Senior
		Moreno Piña, Guillermo Elias	5.2	Mayor
3	10:00	Lopez Moncayo, Jose	7.7	Senior
		Elizburu Aguirre, Javier	8.0	Senior
		Bautista Bejarano, Romualdo	8.9	Senior
4	10:00	Martin Delgado, Manuel	9.9	Senior
		Rodriguez Cielos, Pedro	12.8	Senior
		Vega Garcia, Jose Maria	13.7	Senior
5	10:00	Pascual Carrasco, Jose	19.0	Alevín
		Garrido Mena, Juan	19.5	Cadete
		Bernabeu Lopez, Borja	20.7	Mayor
6	10:00	Breijo Cegarra, Carlos	20.9	Alevín
		Breijo Cegarra, Marta	21.4	Infantil
		Elizburu Mostaza, Fermin	23.2	Alevín
7	10:00	Padilla Dominguez, Yolanda	23.2	Senior
		Muñoz Martinez, Victor Manuel	24.2	Mayor
		Vega Ortega, Jose Maria	26.8	Alevín
8	10:00	Cala Barrera, Francisco Manuel	27.7	Senior
		Andujar Ortuño, Antonio	28.4	Senior
		Gonzalez Blanco, Maria Jose	29.8	Senior
9	10:00	Villazon Aramendi, Joaquin Jose	30.7	Senior
		Mendez Verjano, Manuela	32.4	Senior
		Del Barco Idigoras, Pablo	33.9	Senior



COMITÉ DE PITCH & PUTT

# CATEGORÍAS

## CATEGORÍAS A EFECTOS DE CLASIFICACIONES HÁNDICAP

### Indistintas en cuanto a sexo y nivel

- **1ª Categoría Hándicap** – Todos los/as jugadores/as con hándicap igual o inferior a 14,0
- **2ª Categoría Hándicap:** Todos los/as jugadores/as con hándicap igual o superior a 14,1



COMITÉ DE PITCH & PUTT

# **INTERRUPCIÓN SUSPENSIÓN DEL JUEGO**



# V PRUEBA PUNTUABLE DE PITCH & PUTT 2026

AMC3



27 de junio de 2026

Las siguientes señales se usarán cuando se suspenda el juego:

## **INTERRUMPIR EL JUEGO INMEDIATAMENTE: UN TOQUE PROLONGADO DE SIRENA**

Cuando el juego es suspendido por el Comité **debido a una situación peligrosa**, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si están jugando un hoyo, **deben interrumpir el juego inmediatamente** y no reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si un jugador no interrumpe inmediatamente el juego, está descalificado salvo circunstancias que justifiquen la no aplicación de la penalidad como está previsto en la Regla 5.7b.

Durante la suspensión del juego por situación peligrosa, no se usarán las áreas de práctica.

**LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN DIRIGIRSE  
INMEDIATAMENTE A LA CASA CLUB Y ESPERAR INSTRUCCIONES**

## **INTERRUMPIR EL JUEGO: TRES TOQUES PROLONGADOS DE SIRENA, REPETIDOS**

Si los jugadores en un partido o en un grupo están entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si han comenzado el juego de un hoyo, pueden interrumpir el juego inmediatamente o continuar el juego del hoyo, siempre que lo hagan sin demora. Si los jugadores eligen continuar el juego del hoyo, están autorizados para interrumpir el juego antes de terminarlo. En cualquier caso, el juego debe interrumpirse después de terminado el hoyo.

**LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN PERMANECER EN  
EL CAMPO A LA ESPERA DE INSTRUCCIONES**

## **REANUDAR EL JUEGO: DOS TOQUES CORTOS DE SIRENA**

Se informará a los jugadores sobre cómo y cuándo se reanudará el juego. El juego debe ser reanudado desde donde fue interrumpido, incluso si la reanudación ocurre en un día posterior. Los jugadores deben reanudar el juego cuando el Comité haya ordenado la reanudación.

Antes de reanudar el juego, se instruirá a los jugadores para que vuelvan a sus posiciones en el campo y se proporcionará tiempo suficiente para ello. Si es posible, el Comité proporcionará también tiempo adicional para calentar.

Puede obtener más información sobre el procedimiento de suspensión y reanudación del juego en la Regla 5.7.



COMITÉ DE PITCH & PUTT

# POSICIONES DE BANDERA



V PRUEBA PUNTUABLE DE PITCH AND PUTT  
Sherry Golf. 27/06/2026  
POSICIONES DE BANDERA

HOYO	DISTANCIA	LATERAL	PROF. GREEN
1/10	93	6i	21
2/11	106	c	28
3/12	102	3i	30
4/13	96	3d	28
5/14	50	c	10
6/15	90	10i	12
7/16	47	3d	32
8/17	63	5i	13
9/18	47	9d	14

Medido en metros

Distancia: Desde tee hasta bandera

Lateral: i=izquierda / c=centro / d=derecha

PROF. GREEN: Longitud total del green



COMITÉ DE PITCH & PUTT

**TARJETA ELECTRÓNICA**



## V PRUEBA PUNTUABLE DE PITCH & PUTT 2026

AMC3



27 de junio de 2026

- En esta competición es obligatorio introducir los resultados mediante tarjeta electrónica, excepto jugadores menores de edad.
- Podrá encontrar su tarjeta electrónica accediendo al enlace en el mensaje SMS en el que se le remite el horario de salida.
- Deberá marcar al jugador, de su grupo, siguiente en el horario de salida que figura en este documento. El último jugador/a del grupo marcará al primer jugador/a del mismo.

# Instrucciones para anotar resultados en la tarjeta electrónica

- 1) Accede a la tarjeta electrónica desde el mensaje recibido para el horario:

Si no lo tienes, contacta con dirección del torneo.



- 2) Selecciona el jugador **al que vas marcar** (anotarás tus resultados y los suyos)



3) Anota a la izquierda tus resultados y a la derecha los del jugador al que marcas.

Recuerda hacerlo al terminar el hoyo



4) Si el jugador al que marcas cambia o se retira, puedes indicarlo en este menú (sólo acceder en caso necesario)

Si el jugador al que marcas se ha retirado, tendrás que indicarlo antes de entregar tu tarjeta



5) Guarda cada vez que añadas resultados y verás un destacado con las primeras posiciones.

El livescoring completo está disponible en la página de la competición



6) Sólo podrás entregar tu tarjeta electrónica si completas **todos los hoyos** en las dos columnas.

7) Al terminar la vuelta, **acude a la dirección del torneo para validar tu resultado final.**

**IMPORTANTE: Al terminar debes presentarte en dirección de torneo para confirmar que tu resultado ha sido grabado correctamente.**