



**RFGM**  
REAL  
FEDERACIÓN  
DE GOLF  
DE MADRID



<b>CAMPO</b> Real Club de Golf Lomas- Bosque	<b>TORNEO</b> Circuito de Profesionales de Madrid	<b>FECHA</b> 29 de junio de 2026
--	---	-------------------------------------

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta de la Real Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

## REGLAS LOCALES

### FUERA DE LÍMITES (REGLA 18)

- Definido por la valla que delimita el campo en su parte interna a nivel del suelo, pero donde haya una valla anti-jabalés delante de la valla perimetral, esa será el límite.
- Todas las zonas de prácticas y la casa club están fuera de límites, definido por líneas y/o estacas blancas.

### CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO (REGLA 16)

#### OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES

- Todos los caminos asfaltados u hormigonados, son obstrucciones inamovibles.
- El camino que transcurre a la izquierda del hoyo 1 es una obstrucción inamovible

#### TERRENO EN REPARACIÓN

- Todas las zanjas de las obras de riego estén marcadas o no, se consideran terreno en reparación.
- El área de mantenimiento situada entre los hoyos 13 y 15 e identificada con estacas azules se considera terreno en reparación
- El área situada a la izquierda del hoyo 13 con acumulación de arena y otros materiales, identificada con estacas azules, se considera terreno en reparación.

### OBJETOS INTEGRANTES

- El resto de los caminos del campo, incluidos los cubiertos de grava.

### HOYO 7

- Queda sin efecto, el área de penalización, que se situaba a la izquierda del hoyo 7, que ahora forma parte del área General

### ZONAS DE DROPAJE

QUEDAN SIN EFECTO TODAS LAS ZONAS DE DROPAJE MARCADAS EN EL CAMPO

### COLOCACIÓN DE BOLA (Regla Local Modelo E-3)

- Tamaño del Área de Alivio medida desde el punto de referencia: **longitud de un palo**
  - No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia



**RFGM**  
REAL  
FEDERACIÓN  
DE GOLF

- Debe estar en el área general



## NOTAS IMPORTANTES

- El juego lento será cronometrado tan pronto se observe.
- **TIEMPO MÁXIMO DE JUEGO 4h 45 min.**