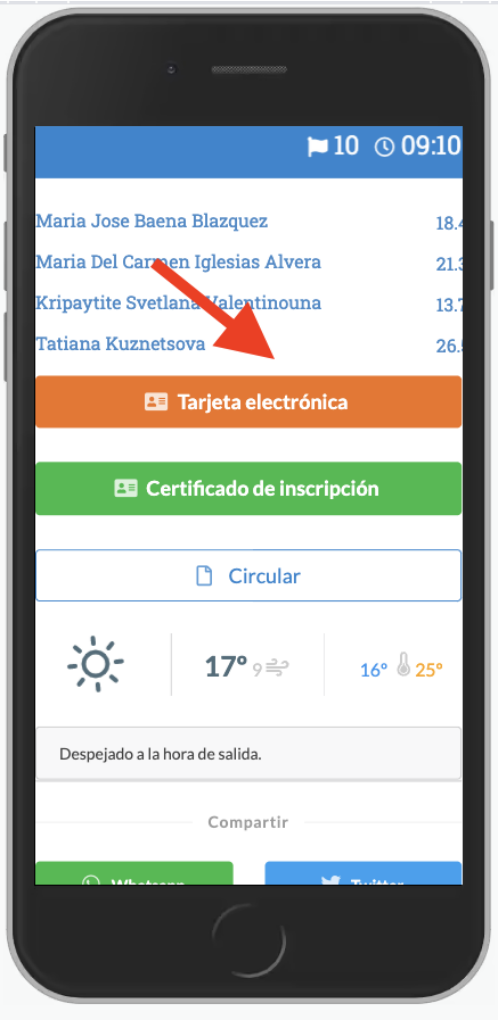
Instrucciones para anotar resultados en la tarjeta electrónica

1) Accede a la tarjeta electrónica desde el mensaje recibido para el horario:

Si no lo tienes, contacta con dirección del torneo.



2) Selecciona el jugador **al que vas marcar** (anotarás tus resultados y los suyos)



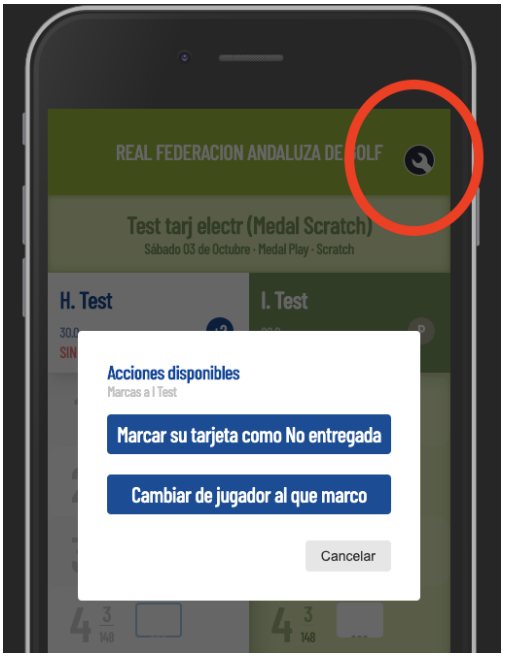
3) Anota arriba los resultados de tu pareja tus resultados y abajo los de la pareja a la que marcas

Tienes que anotar el resultado de cada jugador en su columna. Cualquiera de los jugadores de la pareja puede anotar.



4) Si el jugador al que marcas cambia o se retira, puedes indicarlo en este menú (sólo acceder en caso necesario)

Si el jugador al que marcas se ha retirado, tendrás que indicarlo antes de entregar tu tarjeta



5) Guarda cada vez que añadas resultados y verás un destacado con las primeras posiciones.

El livescoring completo está disponible en la página de la competición



6) Sólo podrás entregar tu tarjeta electrónica si completas **todos los hoyos** en las dos columnas.

7) Al terminar la vuelta, **acude a la dirección del torneo para validar tu resultado final.**

IMPORTANTE: Al terminar debes presentarte en dirección de torneo para confirmar que tu resultado ha sido grabado correctamente.

INTERRUPCIÓN SUSPENSIÓN DEL JUEGO

Las siguientes señales se usarán **cuando se suspenda el juego**:

INTERRUMPIR EL JUEGO INMEDIATAMENTE:

UN TOQUE PROLONGADO DE SIRENA

Cuando el juego es suspendido por el Comité debido a una situación peligrosa, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si están jugando un hoyo, deben interrumpir el juego inmediatamente y no reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si un jugador no interrumpe inmediatamente el juego, está descalificado salvo circunstancias que justifiquen la no aplicación de la penalidad como está previsto en la Regla 5.7b.

Durante la suspensión del juego por situación peligrosa, no se usarán las áreas de práctica.

LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN DIRIGIRSE INMEDIATAMENTE A LA CASA CLUB Y ESPERAR INSTRUCCIONES

INTERRUMPIR EL JUEGO:

TRES TOQUES PROLONGADOS DE SIRENA, REPETIDOS

Si los jugadores en un partido o en un grupo están entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si han comenzado el juego de un hoyo, pueden interrumpir el juego inmediatamente o continuar el juego del hoyo, siempre que lo hagan sin demora. Si los jugadores eligen continuar el juego del hoyo, están autorizados para interrumpir el juego antes de terminarlo.

En cualquier caso, el juego debe interrumpirse después de terminado el hoyo.

LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN PERMANECER EN EL CAMPO A LA ESPERA DE INSTRUCCIONES

REANUDAR EL JUEGO:

DOS TOQUES CORTOS DE SIRENA

Se informará a los jugadores sobre cómo y cuándo se reanudará el juego. El juego debe ser reanudado desde donde fue interrumpido, incluso si la reanudación ocurre en un día posterior. Los jugadores deben reanudar el juego cuando el Comité haya ordenado la reanudación.

Antes de reanudar el juego, se instruirá a los jugadores para que vuelvan a sus posiciones en el campo y se proporcionará tiempo suficiente para ello. Si es posible, el Comité proporcionará también tiempo adicional para calentar.

Puede obtener más información sobre el procedimiento de suspensión y reanudación del juego en la Regla 5.7



Trofeo Andalucía Señoras

22/10/2026

Hoyo	Frente	Lado	Hoyo	Frente	Lado
1	12	11D	***10***	13	5D
2	8	C	***11***	14	5I
3	10	6I	***12***	16	6I
4	12	C	***13***	14	14I
5	12	5D	***14***	8	C
6	10	4D	***15***	8	C
7	23	4D	***16***	23	4I
8	20	C	***17***	10	5D
9	16	4D	***18***	8	16D

Árbitros: 636 805 085