



CIRCUITO DE ANDALUCÍA DE PITCH AND PUTT 2024

AMC4



9 de junio

**INFORMACIÓN
DE LA PRUEBA**

RESUMEN

TIPO DE COMPETICIÓN: PRUEBA INDIVIDUAL INDISTINTA

FÓRMULA DE CÁLCULO: STROKE PLAY.

RESULTADOS A EFECTOS DE CLASIFICACIONES: SCRATCH Y HÁNDICAP. (2 CATEGORÍAS EN HÁNDICAP SEGÚN SE SEÑALA CON POSTERIORIDAD).

NIVEL DE JUEGO PERMITIDO: TODOS.

JORNADAS DE JUEGO: 1.

VUELTA: 18 HOYOS.

TARJETA: ELECTRÓNICA. (EXCEPTO MENORES DE 18 AÑOS).

ACTO DE ENTREGA DE PREMIOS: 20 MINUTOS DESPUÉS DE ENTREGADA LA ÚLTIMA TARJETA, EN LOS ALEDAÑOS DEL CADDIE-MASTER (CASA CLUB). A LOS PREMIOS DEL SORTEO SÓLO PODRÁN OPTAR LOS PRESENTES.

PARA MÁS INFORMACIÓN CONSULTE EL [REGLAMENTO DEL CIRCUITO](#) Y CUANTO SE SEÑALA EN ESTE DOCUMENTO Y EN EL DOCUMENTO QUE PODRÁ ENCONTRAR EN EL APARTADO “REGLAS”.



COMITÉ Y ÁRBITROS



CIRCUITO DE ANDALUCÍA DE PITCH AND PUTT 2024



9 de junio

COMITÉ DEL PRUEBA

D. RODOLFO MÓDENA GIUDIC

(RFGA)

[AMH1777427]

D. CARLOS RAMÓN DE FATA GONZÁLEZ

(RFGA)

[AM00222495]

D. JOSÉ MANUEL CRESPO SÁNCHEZ

(RFGA)

[AM11125373]



HORARIOS

HORARIO DE SALIDA



2024-108 IV Prueba Puntuable P P
09/06/2024 Magna Marbella Golf



	Nombre	Hcp	Hcp Juego	Result.	Nivel	Agr.
	9:00					
<i>Tee</i>	1.1 GIL SALAS, LAURENTINO	+0,5	+2	0	Junior	
	HUAYSAN, CHANYA	1,1	1	0	Infantil	
	DUCKER, JAMES	1,8	+1	0	Mayor	
	GARRIDO JIMENEZ, DAVID	2,0	+1	0	Mayor	
<i>Tee</i>	2.1 PEREZ GOMEZ, JAVIER	2,1	+1	0	Mayor	
	SOLER ESPINOSA, JUAN	5,0	1	0	Senior	
	LOPEZ MONCAYO, JOSE	6,8	2	0	Senior	
<i>Tee</i>	3.1 GRANDE ROMAN, JUAN JOSE	6,9	2	0	Senior	
	TRAN, AMELI	7,1	4	0	Infantil	
	GÓMEZ RODRÍGUEZ, ÁLVARO	8,4	3	0	Cadete	
<i>Tee</i>	4.1 SERON PANA, ALEJANDRO	13,9	5	0	Infantil	
	GUERRERO GONZALEZ, SILVIA	15,2	10	0	Junior	
	GUERRERO ALVAREZ, SALVADOR	15,3	6	0	Senior	
<i>Tee</i>	6.1 MALDONADO AGUILERA, VICENTE	15,6	6	0	Cadete	
	MUINELO AGUILERA, JOSE	15,6	6	0	Infantil	
	LOPEZ LOPEZ, SERGIO	16,0	7	0	Alevín	
<i>Tee</i>	7.1 GAMONDI, VALENTIN MIGUEL	16,9	7	0	Junior	
	DIAZ DOMINGUEZ, ELIZAVETA	18,8	12	0	Alevín	
	MENA LOMEÑA, JACINTO JESUS	19,1	8	0	Mayor	
<i>Tee</i>	8.1 ARELLANO GONZALEZ, ISABELA	20,3	13	0	Infantil	
	ORTIZ RAMOS, ANTONIO	20,8	9	0	Senior	
	AYALA AGUERA, HUGO	23,8	11	0	Alevín	

HORARIO DE SALIDA



2024-108 IV Prueba Puntuable P P
09/06/2024 Magna Marbella Golf



Nombre	Result	Hcp	Hcp Jueg	Nivel	Agr. Tee	Hora
ARELLANO GONZALEZ, ISABELA	0	20,3	13	Infantil	8	9:00
AYALA AGUERA, HUGO	0	23,8	11	Alevín	8	9:00
DIAZ DOMINGUEZ, ELIZAVETA	0	18,8	12	Alevín	7	9:00
DUCKER, JAMES	0	1,8	+1	Mayor	1	9:00
GAMONDI, VALENTIN MIGUEL	0	16,9	7	Junior	7	9:00
GARRIDO JIMENEZ, DAVID	0	2,0	+1	Mayor	1	9:00
GIL SALAS, LAURENTINO	0	+0,5	+2	Junior	1	9:00
GÓMEZ RODRÍGUEZ, ÁLVARO	0	8,4	3	Cadete	3	9:00
GRANDE ROMAN, JUAN JOSE	0	6,9	2	Senior	3	9:00
GUERRERO ALVAREZ, SALVADOR	0	15,3	6	Senior	4	9:00
GUERRERO GONZALEZ, SILVIA	0	15,2	10	Junior	4	9:00
HUAYSAN, CHANYA	0	1,1	1	Infantil	1	9:00
LOPEZ LOPEZ, SERGIO	0	16,0	7	Alevín	6	9:00
LOPEZ MONCAYO, JOSE	0	6,8	2	Senior	2	9:00
MALDONADO AGUILERA, VICENTE	0	15,6	6	Cadete	6	9:00
MENA LOMEÑA, JACINTO JESUS	0	19,1	8	Mayor	7	9:00
MUINELO AGUILERA, JOSE	0	15,6	6	Infantil	6	9:00
ORTIZ RAMOS, ANTONIO	0	20,8	9	Senior	8	9:00
PEREZ GOMEZ, JAVIER	0	2,1	+1	Mayor	2	9:00
SERON PANA, ALEJANDRO	0	13,9	5	Infantil	4	9:00
SOLER ESPINOSA, JUAN	0	5,0	1	Senior	2	9:00
TRAN, AMELI	0	7,1	4	Infantil	3	9:00



CATEGORÍAS

CATEGORÍAS A EFECTOS DE CLASIFICACIONES HÁNDICAP

INDISTINTAS EN CUANTO A SEXO Y NIVEL

1ª Categoría Hándicap: Todos los jugadores/as con hándicap igual o inferior a

2ª Categoría Hándicap: Todos los jugadores/as con hándicap igual o superior a



INSTRUCCIONES USO DE INSTALACIONES



USO DE INSTALACIONES

Se ruega a los jugadores que hagan un uso prudente de las instalaciones, no permaneciendo en ellas más tiempo de lo indispensable.

Deben evitarse aglomeraciones y mantener en todo momento la corrección, el respeto y las normas de convivencia.

Por favor, adáptese a las normas que el Club tenga impuestas en cuanto a vestimenta.

En caso de saturación en el Campo de Prácticas, se dará prioridad a los jugadores con horario de salida más temprana, con un límite máximo de tiempo de 20 minutos de entrenamiento.



INTERRUPCIÓN
SUSPENSIÓN
DEL JUEGO



Circuito de Andalucía de Pitch and Putt 202

Las siguientes señales se usarán cuando se suspenda el juego:

INTERRUMPIR EL JUEGO INMEDIATAMENTE: UN TOQUE PROLONGADO DE SIRENA

Cuando el juego es suspendido por el Comité debido a una situación peligrosa, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si están jugando un hoyo, deben interrumpir el juego inmediatamente y no reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si un jugador no interrumpe inmediatamente el juego, está descalificado salvo circunstancias que justifiquen la no aplicación de la penalidad como está previsto en la Regla 5.7b.

Durante la suspensión del juego por situación peligrosa, no se usarán las áreas de práctica.

**LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN DIRIGIRSE
INMEDIATAMENTE A LA CASA CLUB Y ESPERAR INSTRUCCIONES**

INTERRUMPIR EL JUEGO: TRES TOQUES PROLONGADOS DE SIRENA, REPETIDOS

Si los jugadores en un partido o en un grupo están entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si han comenzado el juego de un hoyo, pueden interrumpir el juego inmediatamente o continuar el juego del hoyo, siempre que lo hagan sin demora. Si los jugadores eligen continuar el juego del hoyo, están autorizados para interrumpir el juego antes de terminarlo. En cualquier caso, el juego debe interrumpirse después de terminado el hoyo.

**LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN PERMANECER EN
EL CAMPO A LA ESPERA DE INSTRUCCIONES**

REANUDAR EL JUEGO: DOS TOQUES CORTOS DE SIRENA

Se informará a los jugadores sobre cómo y cuándo se reanudará el juego. El juego debe ser reanudado desde donde fue interrumpido, incluso si la reanudación ocurre en un día posterior. Los jugadores deben reanudar el juego cuando el Comité haya ordenado la reanudación.

Antes de reanudar el juego, se instruirá a los jugadores para que vuelvan a sus posiciones en el campo y se proporcionará tiempo suficiente para ello. Si es posible, el Comité proporcionará también tiempo adicional para calentar.

Puede obtener más información sobre el procedimiento de suspensión y reanudación del juego en la Regla 5.7.



POSICIONES DE
..... BANDERA



CIRCUITO DE ANDALUCÍA DE PITCH AND PUTT 2024



POSICIONES DE BANDERA

9 de junio

Hoyo Hole	POSICIÓN POSITION	
	Frente from Front	Lado from Side
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

MEDIDAS EN PASOS

I = Izquierda

C= Centro

D = Derecha

LAS POSICIONES DE BANDERA SERÁN INCLUIDAS EN ESTE DOCUMENTO EL SÁBADO DÍA 8 DE JUNIO.



TARJETA ELECTRÓNICA

**EN ESTA COMPETICIÓN ES OBLIGATORIO
INTRODUCIR LOS RESULTADOS
MEDIANTE TARJETA ELECTRÓNICA,
EXCEPTO JUGADORES MENORES DE
EDAD.**

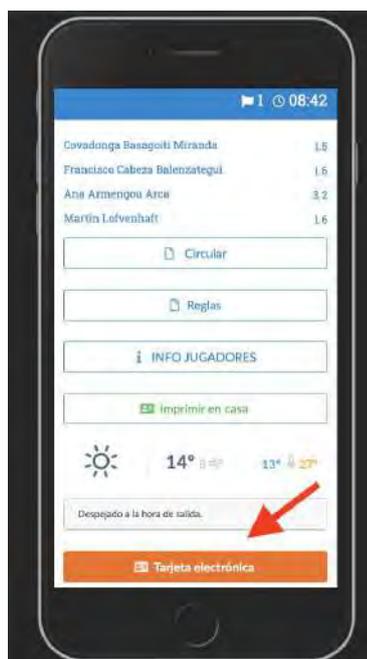
**PODRÁ ENCONTRAR SU TARJETA
ELECTRÓNICA ACCEDIENDO AL ENLACE
EN EL MENSAJE SMS EN EL QUE SE LE
REMITE EL HORARIO DE SALIDA.**

**DEBERÁ MARCAR AL JUGADOR, DE SU
GRUPO, SIGUIENTE EN EL HORARIO DE
SALIDA QUE FIGURA EN ESTE
DOCUMENTO. EL ÚLTIMO JUGADOR/A
DEL GRUPO MARCARÁ AL PRIMER
JUGADOR/A DEL MISMO.**

Instrucciones para anotar resultados en la tarjeta electrónica

- 1) Accede a la tarjeta electrónica desde el mensaje recibido para el horario:

Si no lo tienes, contacta con dirección del torneo.



- 2) Selecciona el jugador **al que vas marcar** (anotarás tus resultados y los suyos)



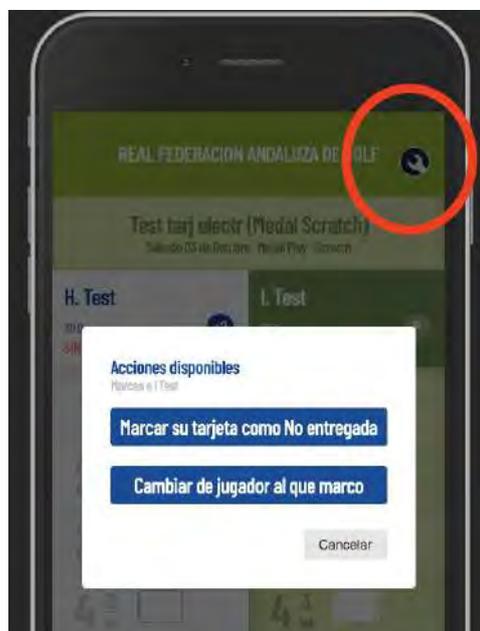
3) Anota a la izquierda tus resultados y a la derecha los del jugador al que marcas.

Recuerda hacerlo al terminar el hoyo



4) Si el jugador al que marcas cambia o se retira, puedes indicarlo en este menú (sólo acceder en caso necesario)

Si el jugador al que marcas se ha retirado, tendrás que indicarlo antes de entregar tu tarjeta



5) Guarda cada vez que añadas resultados y verás un destacado con las primeras posiciones.

El livescoring completo está disponible en la página de la competición



6) Sólo podrás entregar tu tarjeta electrónica si completas **todos los hoyos** en las dos columnas.

7) Al terminar la vuelta, **acude a la dirección del torneo para validar tu resultado final.**

IMPORTANTE: Al terminar debes presentarte en dirección de torneo para confirmar que tu resultado ha sido grabado correctamente.