



RFGM
REAL
FEDERACIÓN
DE GOLF
DE MADRID



| CAMPO: | TORNEO | FECHA: |
|---|---------------------------------------|-----------------------------|
| Los Ángeles de San Rafael AIR Golf Club | Torneo Dobles Mid-Amateur Femenino | 10 de septiembre de 2025 |

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, la Política de Ritmo de Juego y el Código de Conducta de la Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO **REGLA 16**

Los caminos asfaltados u hormigonados y sus cunetas.

OBJETOS INTEGRANTES

Todos los caminos del campo, excepto los asfaltados u hormigonados, incluidos los cubiertos con grava.

ZONAS DE DROPAJE (Opcional) Hoyo 14

Si una bola reposa en el área de penalización, incluyendo cuando es conocido o virtualmente cierto que una bola no encontrada terminó reposando en dicha área de penalización, el jugador puede tomar alivio según la R17.1 y, como opción adicional, dropar la bola original u otra bola en la ZD marcada a tal efecto, en ambos casos con un golpe de penalización.

NOTA IMPORTANTE: Cualquier otra zona de dropaje marcada en el campo queda sin efecto

COLOCACIÓN DE BOLA **RLM E3**

Cuando la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalización, sólo una vez, colocando la bola original u otra bola y jugándola en el siguiente área de alivio:

- Punto de referencia: el punto de reposo original de la bola.
- Tamaño del área de alivio: longitud **de 15 cm** desde el punto de referencia, pero con estas limitaciones:
 - Limitaciones del área de alivio: no debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia y debe estar en el área general.

Al proceder de acuerdo con esta regla local, el jugador debe elegir un sitio para colocar la bola y usar los procedimientos de reponer una bola según las reglas 14.2b (2) y 14.2e (*Penalización por jugar desde un lugar equivocado en infracción de la regla local: Penalización general según la regla 14.7a.*).

NOTAS IMPORTANTES:

El juego lento será cronometrado tan pronto se observe

- Tiempo máximo permitido: 4:30