

## TORNEO DE GOLF ABANCA PRIVADA

### REGLAMENTO

#### MODALIDAD DE JUEGO SCRAMBLE

Fórmula de juego por equipos de dos o más jugadores. Salen todos del tee, eligen la bola mejor colocada y desde ese punto vuelven a jugar todos el siguiente golpe, y así sucesivamente hasta acabar cada hoyo. En modalidad **scramble** el juego se desarrolla de la siguiente forma:

- **Todos los Jugadores** salen en cada hoyo con **su propia bola**.
- Para el siguiente golpe se elige la **bola más conveniente** de las que se hayan jugado.
- **Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores** y así sucesivamente hasta acabar el hoyo. El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero.
- Si la **bola escogida está en la calle**, todos los Jugadores jugarán el siguiente golpe **colocando la bola**, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, de lugar donde reposaba la bola escogida.
- Si la **bola escogida está en un obstáculo de agua**, a elección de los jugadores, se procederá bajo la Regla 26 o se jugará la bola desde el obstáculo. Si se juega la bola desde el obstáculo, el resto de jugadores droparán las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
- Si la **bola escogida está en un bunker**, está se jugará como quede, colocando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada por el compañero desde la misma posición.
- Si la **bola escogida está en el rough**, está se jugará como quede, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
- Cuando la **bola escogida está en el Green**, las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.
- Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando esta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.

- Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia bola.
- El jugador que figure en primer lugar en la lista de salidas, actuará como **Capitán del equipo** y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.

HANDICAP DE JUEGO.- en base a la tabla de juego de la R.F.E.G .2024

Scramble 4 jugadores

- 25%, 20%, 15% y 10% del hándicap más bajo al más alto.

*Nota: Esta modalidad no sirve para subir o bajar de hándicap*

SALIDAS.- Serán organizadas por el club donde se realice la prueba.

Barras de salida:

-Rojas para damas.

-Amarillas para caballeros

PREMIOS.-

- 1er y 2º equipo clasificado.
- Drive más largo (única categoría) hoyo 17.
- Bola más cercana a bandera (única categoría) hoyo 9.
- Bola más cercana a bandera (única categoría) hoyo 5.
- Premio beat the pro contra Luis Funes en hoyo 16.

PENALIZACIONES.- Todo jugador debe cumplir las reglas básicas de golf. En el caso de que algún jugador las incumpla, el marcador será responsable de comunicarle la infracción y al finalizar la prueba deberá informar al comité de dicha irregularidad, decidiendo éste sobre la penalización. En el caso de que no se cumplan las reglas, se penalizará a jugador y marcador.

TELEFONOS MOVILES.- Con el ánimo de no molestar a los participantes durante la competición, los teléfonos móviles se llevarán en modo silencio. Se podrán utilizar solamente en caso de urgencia, apartándose del grupo de jugadores.

COMITE DE LA PRUEBA.- Estará formado por Carlos Marín (Director CM Golf) y Antonio Rodriguez (Director deportivo Real Club de Golf Pineda)

Se acatarán las reglas establecidas por la RFEG, las locales del campo y las del presente reglamento. El comité se reserva el derecho a interpretar y decidir si se presentara algún caso no contemplado en el mismo.

**DESEMPATES.**- El empate para los premios handicap se resolverá a favor del equipo con la suma de handicaps de juego más baja.

En caso de ganar las dos categorías Scratch y handicap prevalecerá el premio handicap.

**RITMO DE JUEGO.**- Se estima que el tiempo empleado en completar la vuelta estipulada no debe ser superior a 5 horas. Salvo en caso de circunstancias atenuantes.