

<b>CAMPO</b> Golf Layos	<b>Circuito</b> <b>AMATEUR</b>	<b>FECHA</b> 17 de Mayo de 2026
----------------------------	-----------------------------------	------------------------------------

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta de la Real Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

## REGLAS LOCALES

### FUERA DE LÍMITES. **REGLA 18.2**

- Fuera de Límites interno: a la izquierda del Hoyo 1, marcado con estacas y/o líneas blancas. Únicamente para el juego de este hoyo.
- El campo de prácticas (derecha del hoyo 1 e izquierda del hoyo 10) está fuera de límites
- A la derecha de los hoyos 8 y 18, definido por estacas y/o línea blanca
- El fuera de límites perimetral está definido por la valla de propiedad y los muros de las viviendas que lindan con el campo. En aquellos hoyos que permanecen estacas blancas próximas a estas vallas o muros éstas tienen consideración de obstrucciones móviles.

### ZONA DE DROPAJE (opcional): **REGLA LOCAL MODELO E-1.1**

- Si es conocido o virtualmente cierto que una bola está en el área de penalización del hoyo 8, el jugador tiene una opción adicional de alivio con un golpe de penalización, utilizando la zona de dropaje marcada delante de los tees del hoyo. La zona de dropaje es un área de alivio según la regla 14.3

### CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO **REGLA 16.1**

- Los caminos asfaltados u hormigonados y sus cunetas.
- Las estacas que delimitan el fuera de límites interno a la izquierda del hoyo 1 se consideran obstrucciones inamovibles cuando se juega cualquier otro hoyo.
- Árboles jóvenes con tutor o protección y sus alcorques son condiciones anormales del campo. El jugador puede tomar alivio según la regla 16.1

### OBJETOS INTEGRANTES

- Resto de caminos, incluidos los cubiertos con grava.
- Los elementos ornamentales como piedras y tinajas.

### COLOCACIÓN DE BOLA: **REGLA LOCAL MODELO E-3**

- En el área general, en área segada a la altura de calle o inferior.
- Tamaño de Área de Alivio: 20 cms

## NOTAS IMPORTANTES

- El Juego lento será cronometrado, tan pronto se observe.
- Tiempo máximo de juego: 4h 45min.