

## REGLAS LOCALES ISLA CANELA VERANO 2024

Serán de aplicación las Reglas Locales y Condiciones de Competición Permanentes, edición 2021, el Código de Conducta, la Política de Ritmos de Juego y las siguientes reglas locales adicionales:

- FUERA DE LÍMITES** (Regla 18.2) Delimitado por estacas y/o líneas blancas, cercas, muros, vallas o postes con alambre. Si hay líneas y estacas blancas, las estacas identifican y la línea define el fuera de límites, Si coexisten varios objetos de límites prevalecerán los más próximos al campo.
- ÁREAS DE PENALIZACIÓN** (Regla 17): Las definidas por estacas y/o líneas rojas. Si coexisten estacas y líneas, las estacas lo identifican y las líneas definen su margen. • En el margen derecho de los hoyos 7, 10 y 11, el área de penalización roja se extiende a la marisma. El margen del área de penalización de estos hoyos está definido por las estacas y líneas rojas o el borde interno de la canaleta
- CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO**
  - **OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES:** Entre las que se incluyen todos los caminos con superficies asfaltadas y/o hormigonada
  - **RAICES EXPUESTAS:** Si la bola de un jugador reposa en el área segada a rás o máximo 5 metros de calle y existe interferencia por raíces de árbol en el área general, las raíces son tratadas como terreno en reparación (Regla 16.1).
  - **ZANJAS DE DRENAJE** cubiertas de grava o piedra. Especialmente hoyos 2,3,4,10,11,12,15,16.
  - Todas las áreas marcadas con estacas y/o líneas azules o blancas
- OBJETOS INTEGRANTES DEL CAMPO** (Definición) Todos los caminos no asfaltados u hormigonados.
- COLOCACIÓN DE LA BOLA:** Colocación de bola: Está en vigor la regla local modelo E3 para una bola que reposa en cualquier parte de área general cortada a la altura de calle o inferior, el jugador podrá obtener alivio colocando la bola original u otra bola, en un área de alivio con las siguientes características: Punto de referencia: reposo de la bola original Tamaño del área de alivio: una tarjeta Ubicación del área: área general y no más cerca del agujero
- Permitido GPS y Medidores**

### **CATEGORIAS DE JUEGO MERKAJAMON. 4 CATEGORIAS.**

1 CATEGORIA 0 A 13,8      2 CATEGORIA DE 13,9 A 20,8      3 CATEGORIA DE 20,9 A 36,4

CATEGORIA DAMAS DE 0 A 36.

#### **BOLAS MÁS CERCANAS PARA CADA DÍA.**

HOYO 1 ,5 , 16	MERKAJAMON.	INDISTINTA
HOYO 11.	AWOLF	INDISTINTA

#### **DRIVE MÁS LARGO HOYO 3.**