

REGLAS LOCALES Y NORMAS DEL TORNEO

INFORMACIÓN DEL TORNEO

- La competición se jugará bajo la modalidad **Stableford**. Para evitar demoras indebidas, se ruega **levantar la bola cuando proceda**, de acuerdo con el espíritu del juego.
- El **Halfway Bar**, situado entre los hoyos 9 y 10, permanecerá abierto a partir de las **10:30 h.**
- Los **aseos** se encuentran entre los hoyos 9 y 10, en el mismo sitio que el Halfway Bar.
- Al finalizar el torneo, el **almuerzo se servirá en el Restaurante El Lagar**, situado en el hotel. Los jugadores que lo deseen podrán hacer uso de los vestuarios, donde se facilitarán toallas.

FUERA DE LÍMITES (Regla 18.2)

Los límites del campo están marcados por muros, vallas, líneas y estacas blancas. Cuando no exista línea pintada, el fuera de límites se define por la línea imaginaria entre los puntos más cercanos al campo de estacas, postes o muros, a nivel del suelo.

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO (Regla 16.1)

Terreno en reparación:

- Áreas marcadas con estacas azules y/o líneas blancas.
- Rodadas profundas producidas por maquinaria (no impresiones superficiales).
- Bunkers con una única estaca azul, que pasan a considerarse terreno en reparación y parte del área general.
- Grietas causadas por la sequedad del terreno, únicamente cuando la bola repose dentro de ellas.

Obstrucciones inamovibles:

Todos los objetos artificiales, incluidos carteles, desagües, aspersores, bancos, papeleras y todos los caminos asfaltados, enlosados o de hormigón.

3. ÁREAS DE PENALIZACIÓN (Regla 17)

Definidas por estacas amarillas o rojas cuando no lo estén por pintura. Las estacas sin color se considerarán rojas.

4. OBSTRUCCIONES MOVIBLES (Regla 15) Y OBJETOS INTEGRANTES DEL CAMPO

- Las mangueras de riego por goteo se consideran obstrucciones movibles.
- Los tutores de árboles sin marca y los soportes en ángulo de las vallas de fuera de límites son objetos integrantes del campo, sin alivio sin penalización.

5. COLOCACIÓN DE BOLA – REGLA LOCAL MODELO E-3

Se permite colocar la bola en hierba segada a ras (calle o zona similar). El jugador podrá marcar, levantar, limpiar y colocar la bola a una distancia máxima de un palo, sin ganar distancia al hoyo.

6. BOLA EMPOTRADA (Regla 25.2)

Se amplía el alivio por bola empotrada a todo el recorrido.

PENALIZACIÓN POR INFRACCIÓN DE LAS REGLAS LOCALES

(Salvo aquellas que tengan su propia penalización asignada)

Juego por hoyos: Pérdida del hoyo

Juego por golpes: Dos golpe