



IV PRUEBA PUNTUABLE DE PITCH & PUTT 2026

AMK3



25 de abril de 2026

INFORMACIÓN DE LA PRUEBA

RESUMEN

- **Tipo de competición** – Prueba individual indistinta
- **Fórmula de cálculo** – Stroke play
- **Resultados a efectos de clasificaciones** – scratch y hándicap (2 categorías en hándicap según se señala con posterioridad)
- **Nivel de juego permitido** – Hándicaps inferiores o iguales a 35,0
- **Jornadas de juego** – 1
- **Tarjeta** – Electrónica (excepto menores de 18 años)
- **Acto de entrega de premios** – 20 minutos después de entregada la última tarjeta en los alrededores del caddie-master.
- A los premios del sorteo sólo podrán optar los presentes.

Para más información consulte el reglamento de la prueba y cuanto se señala en este documento y en el documento que podrá encontrar en el apartado "reglas"

- **Horarios de apertura:**
 - **Apertura de la cancha de prácticas** – 8:30 AM
 - **Apertura del Caddie Máster** – 8:30 AM
 - **Apertura de la cafetería** – 8:30 AM



COMITÉ DE PITCH & PUTT

COMITÉ DE LA PRUEBA



IV PRUEBA PUNTUABLE DE PITCH & PUTT 2026

AMK3



25 de abril de 2026

COMITÉ

D. José Luis Hernández Pascual

99083243-P

D. José Miguel Fernández Fernández

RFGA – AMK31546-P

D. Miguel Carbonell Simón

RFGA – AMK3410539

D. Pedro Rodríguez Cielos

RFGA – AMH1285871



COMITÉ DE PITCH & PUTT

HORARIOS

25

 ABRIL
SÁBADO

IV Prueba Puntuable P&P

HORARIO

Scratch Individual - La Loma

	Tee	Hcp		Tee	Hcp
Aparicio Luque, Carlos	1 09:50	30.5	Lopez Moncayo, Jose	1 11:00	7.1
Astapov, Nikolai	1 10:10	27.0	Lopez Pelaez, Antonio	1 10:40	13.8
Caballero Perez, Jacinto	1 10:30	20.7	Lozano Roldan, Javier	1 10:10	27.9
Castro Cobos, Pedro Manuel	1 09:30	34.9	Mansilla Sebastian, Francisco	1 10:50	12.9
Cepas Garcia, Francisco	1 10:00	29.3	Martin Delgado, Manuel	1 10:50	11.0
Coca Villar, Jose Manuel	1 09:30	32.8	Mena Lomeña, Jacinto Jesus	1 10:40	14.5
Conde Garcia, Francisco	1 10:40	13.7	Mora Marquez, David	1 10:40	13.8
Diaz Dominguez, Elizaveta	1 10:50	10.1	Padilla Dominguez, Yolanda	1 10:20	23.6
Diaz Puche, Miguel	1 10:20	24.4	Palomo Lucena, Jose	1 10:20	26.5
Ducker, James	1 11:10	1.3	Perez Gomez, Javier	1 11:10	3.8
Forster Garcia, Silas	1 10:30	15.6	Porras Sanchez, Juan	1 10:50	10.1
Forster Garcia, Samuel	1 10:30	14.7	Quiros Morales, Juan Jesus	1 11:10	1.6
Garrido Gimenez, Guillermo	1 10:10	26.8	Rodriguez Cielos, Pedro	1 10:00	10.6
Gomez Postigo, Antonio Carlos	1 10:00	29.6	Rodriguez Doblaz, Maria	1 11:00	6.9
Gracia Jemez, Juan	1 09:30	32.9	Romero Carballo, Jose	1 09:40	32.4
Grande Roman, Juan Jose	1 11:00	4.9	Sanz Ruiz, Joaquin	1 10:10	27.0
Jimenez Del Moral, Jose Manuel	1 09:40	31.8	Soler Espinosa, Juan	1 11:10	3.1
Jurado Vera, David	1 10:20	21.9	Susin Romero, Manuel	1 10:30	18.3
Leon Y Aroca, Ignacio De	1 09:50	30.6	Villagran Nuñez, Manuel	1 10:00	28.6
Leon Y Ponce De Leon, Ignacio De	1 09:50	30.0	Villazon Aramendi, Joaquin Jose	1 09:40	31.7
Lopez Lopez, Sergio	1 11:00	7.0			

Tee/Hora	Hcp	H. J.		
1 09:30	Castro Cobos, Pedro Manuel	34.9	12	VE
	Gracia Jemez, Juan	32.9	11	VE
	Coca Villar, Jose Manuel	32.8	11	VE
1B 09:40	Romero Carballo, Jose	32.4	11	VE
	Jimenez Del Moral, Jose Manuel	31.8	11	VE
	Villazon Aramendi, Joaquin J...	31.7	11	VE
1C 09:50	Leon Y Aroca, Ignacio De	30.6	10	VE
	Aparicio Luque, Carlos	30.5	10	VE
	Leon Y Ponce De Leon, Ignaci...	30.0	10	VE
1D 10:00	Gomez Postigo, Antonio Carlos	29.6	10	VE
	Cepas Garcia, Francisco	29.3	10	VE
	Villagran Nuñez, Manuel	28.6	9	VE
	Rodriguez Cielos, Pedro	10.6	1	VE
1E 10:10	Lozano Roldan, Javier	27.9	9	VE
	Sanz Ruiz, Joaquin	27.0	9	VE
	Astapov, Nikolai	27.0	9	VE
	Garrido Gimenez, Guillermo	26.8	8	VE
1F 10:20	Palomo Lucena, Jose	26.5	8	VE
	Diaz Puche, Miguel	24.4	7	VE
	Padilla Dominguez, Yolanda	23.6	10	VE
	Jurado Vera, David	21.9	6	VE

Tee/Hora	Hcp	H. J.		
1G 10:30	Caballero Perez, Jacinto	20.7	6	VE
	Susin Romero, Manuel	18.3	5	VE
	Forster Garcia, Silas	15.6	3	VE
	Forster Garcia, Samuel	14.7	3	VE
1H 10:40	Mena Lomeña, Jacinto Jesus	14.5	3	VE
	Mora Marquez, David	13.8	2	VE
	Lopez Pelaez, Antonio	13.8	2	VE
	Conde Garcia, Francisco	13.7	2	VE
1I 10:50	Mansilla Sebastian, Francisco	12.9	2	VE
	Martin Delgado, Manuel	11.0	1	VE
	Porras Sanchez, Juan	10.1	1	VE
	Diaz Dominguez, Elizaveta	10.1	3	VE
1J 11:00	Lopez Moncayo, Jose	7.1	+1	VE
	Lopez Lopez, Sergio	7.0	+1	VE
	Rodriguez Doblas, Maria	6.9	1	VE
	Grande Roman, Juan Jose	4.9	+2	VE
1K 11:10	Perez Gomez, Javier	3.8	+2	VE
	Soler Espinosa, Juan	3.1	+2	VE
	Quiros Morales, Juan Jesus	1.6	+3	VE
	Ducker, James	1.3	+3	VE



COMITÉ DE PITCH & PUTT

CATEGORÍAS

CATEGORÍAS A EFECTOS DE CLASIFICACIONES HÁNDICAP

Indistintas en cuanto a sexo y nivel

- **1ª Categoría Hándicap** – Todos los/as jugadores/as con hándicap igual o inferior a 18,3
- **2ª Categoría Hándicap:** Todos los/as jugadores/as con hándicap igual o superior a 18,4



COMITÉ DE PITCH & PUTT

INTERRUPCIÓN SUSPENSIÓN DEL JUEGO



IV PRUEBA PUNTUABLE DE PITCH & PUTT 2026

AMK3



25 de abril de 2026

Las siguientes señales se usarán cuando se suspenda el juego:

INTERRUMPIR EL JUEGO INMEDIATAMENTE: UN TOQUE PROLONGADO DE SIRENA

Cuando el juego es suspendido por el Comité **debido a una situación peligrosa**, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si están jugando un hoyo, **deben interrumpir el juego inmediatamente** y no reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si un jugador no interrumpe inmediatamente el juego, está descalificado salvo circunstancias que justifiquen la no aplicación de la penalidad como está previsto en la Regla 5.7b.

Durante la suspensión del juego por situación peligrosa, no se usarán las áreas de práctica.

LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN DIRIGIRSE INMEDIATAMENTE A LA CASA CLUB Y ESPERAR INSTRUCCIONES

INTERRUMPIR EL JUEGO: TRES TOQUES PROLONGADOS DE SIRENA, REPETIDOS

Si los jugadores en un partido o en un grupo están entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si han comenzado el juego de un hoyo, pueden interrumpir el juego inmediatamente o continuar el juego del hoyo, siempre que lo hagan sin demora. Si los jugadores eligen continuar el juego del hoyo, están autorizados para interrumpir el juego antes de terminarlo. En cualquier caso, el juego debe interrumpirse después de terminado el hoyo.

LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN PERMANECER EN EL CAMPO A LA ESPERA DE INSTRUCCIONES

REANUDAR EL JUEGO: DOS TOQUES CORTOS DE SIRENA

Se informará a los jugadores sobre cómo y cuándo se reanudará el juego. El juego debe ser reanudado desde donde fue interrumpido, incluso si la reanudación ocurre en un día posterior. Los jugadores deben reanudar el juego cuando el Comité haya ordenado la reanudación.

Antes de reanudar el juego, se instruirá a los jugadores para que vuelvan a sus posiciones en el campo y se proporcionará tiempo suficiente para ello. Si es posible, el Comité proporcionará también tiempo adicional para calentarse.

Puede obtener más información sobre el procedimiento de suspensión y reanudación del juego en la Regla 5.7.



COMITÉ DE PITCH & PUTT

POSICIONES DE BANDERA



IV PUNTUABLE DE PITCH AND PUTT 2026

La Loma Golf. 25/04/2026

POSICIONES DE BANDERA

HOYO	DISTANCIA	LATERAL	HOYO	DISTANCIA	LATERAL
1	98	11i	10	94	11i
2	83	5i	11	79	5i
3	77	4d	12	73	4d
4	100	6d	13	96	6d
5	96	6i	14	92	6i
6	87	8i	15	83	8i
7	86	10d	16	82	10d
8	95	6i	17	91	6i
9	99	10d	18	95	10d

Medido en metros

DISTANCIA: Desde tee hasta bandera

LATERAL: i=izquierda / c=centro / d=derecha



COMITÉ DE PITCH & PUTT

TARJETA ELECTRÓNICA



IV PRUEBA PUNTUABLE DE PITCH & PUTT 2026

AMK3



25 de abril de 2026

- En esta competición es obligatorio introducir los resultados mediante tarjeta electrónica, excepto jugadores menores de edad.
- Podrá encontrar su tarjeta electrónica accediendo al enlace en el mensaje SMS en el que se le remite el horario de salida.
- Deberá marcar al jugador, de su grupo, siguiente en el horario de salida que figura en este documento. El último jugador/a del grupo marcará al primer jugador/a del mismo.

Instrucciones para anotar resultados en la tarjeta electrónica

- 1) Accede a la tarjeta electrónica desde el mensaje recibido para el horario:

Si no lo tienes, contacta con dirección del torneo.



- 2) Selecciona el jugador **al que vas marcar** (anotarás tus resultados y los suyos)



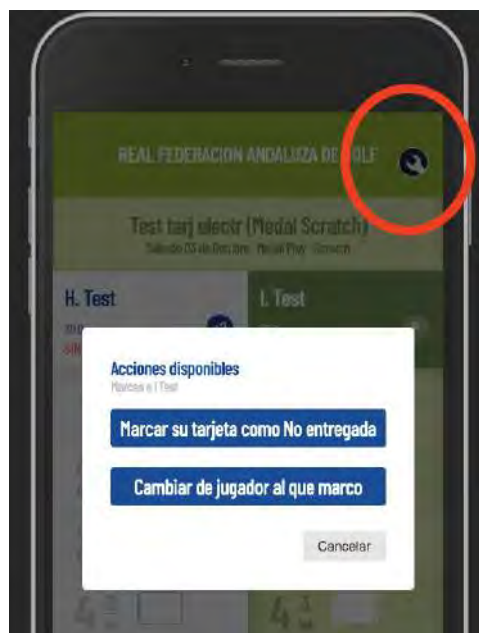
3) Anota a la izquierda tus resultados y a la derecha los del jugador al que marcas.

Recuerda hacerlo al terminar el hoyo



4) Si el jugador al que marcas cambia o se retira, puedes indicarlo en este menú (sólo acceder en caso necesario)

Si el jugador al que marcas se ha retirado, tendrás que indicarlo antes de entregar tu tarjeta



5) Guarda cada vez que añadas resultados y verás un destacado con las primeras posiciones.

El livescoring completo está disponible en la página de la competición



6) Sólo podrás entregar tu tarjeta electrónica si completas **todos los hoyos** en las dos columnas.

7) Al terminar la vuelta, **acude a la dirección del torneo para validar tu resultado final.**

IMPORTANTE: Al terminar debes presentarte en dirección de torneo para confirmar que tu resultado ha sido grabado correctamente.