

CAMPEONATO DE ESPAÑA INTERCLUBS INFANTIL

Lauro Golf (Málaga). 29 y 30 de agosto de 2024

Procedimiento en caso Suspensión del Juego (Nota a la Regla 5-7b)

Cuando el Comité declara la suspensión inmediata del juego, debido a una situación de peligro, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre dos hoyos no reanudarán el juego hasta que lo ordene el comité. Si están jugando un hoyo, interrumpirán el juego inmediatamente y no reanudarán el juego hasta que lo ordene el comité. Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente será descalificado, salvo que existan circunstancias que justifiquen la suspensión de la penalización.

La señal para la suspensión del juego y su reanudación serán las siguientes:

Interrumpir el Juego inmediatamente: Un toque prolongado de sirena.

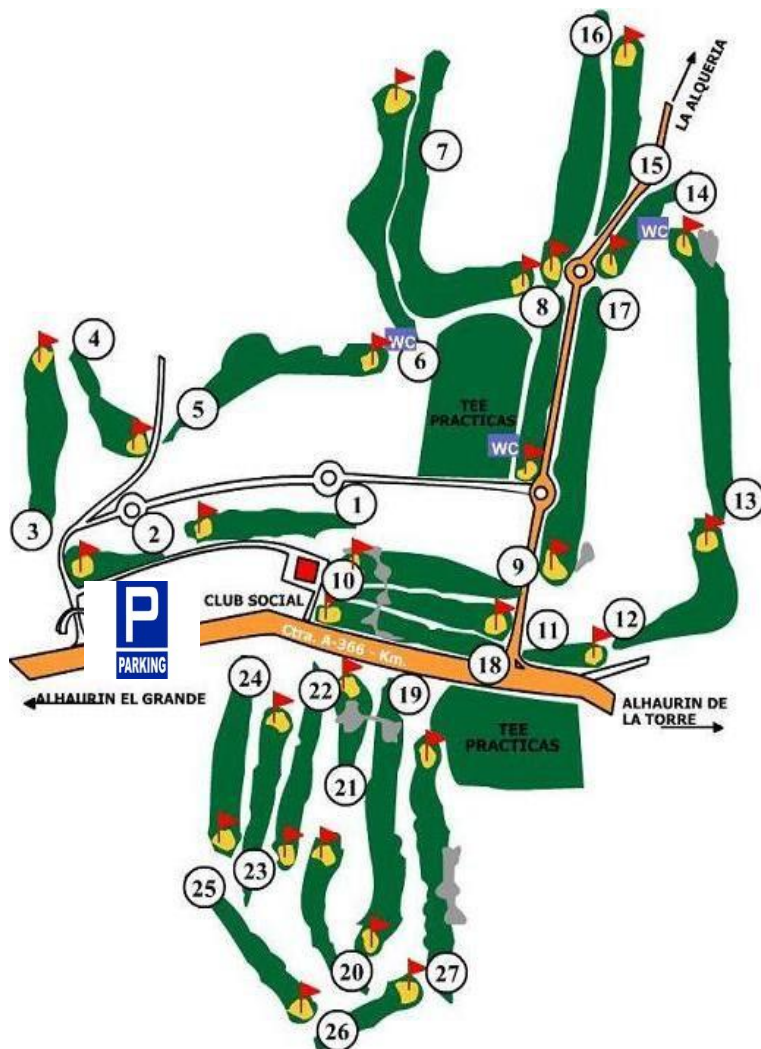
Interrumpir el Juego: Tres toques cortos consecutivos de sirena.

Reanudar el Juego: Dos toques cortos consecutivos de sirena.

Plan de Evacuación

En caso de evacuación del campo, los jugadores deberán dirigirse a la casa club y permanecer hasta ser avisados.

Asimismo, estarán pendientes de su reincorporación.



INTERRUPCIÓN SUSPENSIÓN DEL JUEGO

Las siguientes señales se usarán cuando se suspenda el juego:

INTERRUMPIR EL JUEGO INMEDIATAMENTE:

UN TOQUE PROLONGADO DE SIRENA

Cuando el juego es suspendido por el Comité debido a una situación peligrosa, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si están jugando un hoyo, deben interrumpir el juego inmediatamente y no reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si un jugador no interrumpe inmediatamente el juego, está descalificado salvo circunstancias que justifiquen la no aplicación de la penalidad como está previsto en la Regla 5.7b.

Durante la suspensión del juego por situación peligrosa, no se usarán las áreas de práctica.

LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN DIRIGIRSE INMEDIATAMENTE A LA CASA CLUB Y ESPERAR INSTRUCCIONES

INTERRUMPIR EL JUEGO:

TRES TOQUES PROLONGADOS DE SIRENA, REPETIDOS

Si los jugadores en un partido o en un grupo están entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si han comenzado el juego de un hoyo, pueden interrumpir el juego inmediatamente o continuar el juego del hoyo, siempre que lo hagan sin demora. Si los jugadores eligen continuar el juego del hoyo, están autorizados para interrumpir el juego antes de terminarlo.

En cualquier caso, el juego debe interrumpirse después de terminado el hoyo.

LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN PERMANECER EN EL CAMPO A LA ESPERA DE INSTRUCCIONES

REANUDAR EL JUEGO:

DOS TOQUES CORTOS DE SIRENA

Se informará a los jugadores sobre cómo y cuándo se reanudará el juego. El juego debe ser reanudado desde donde fue interrumpido, incluso si la reanudación ocurre en un día posterior. Los jugadores deben reanudar el juego cuando el Comité haya ordenado la reanudación.

Antes de reanudar el juego, se instruirá a los jugadores para que vuelvan a sus posiciones en el campo y se proporcionará tiempo suficiente para ello. Si es posible, el Comité proporcionará también tiempo adicional para calentar.

Puede obtener más información sobre el procedimiento de suspensión y reanudación del juego en la Regla 5.7



**Cto por Equipos Infantil de España
Segunda Jornada**

Hoyo	Frente	Lado	Hoyo	Frente	Lado
19	15	5D	1	7	6D
20	6	5I	2	21	8D
21	17	5D	3	5	4I
22	6	C	4	12	7I
23	19	4I	5	19	7D
24	8	4D	6	3	4D
25	13	5D	7	17	C
26	10	6I	8	21	8D
27	26	4D	9	10	7D

Distancias en Pasos