

PRUEBA ZONAL - LERMA 21 y 22 de marzo de 2026

Procedimiento en caso Suspensión del Juego

Cuando el Comité ha suspendido el juego debido a una situación de peligro, **un jugador no debe realizar otro golpe hasta que el Comité reanude el juego**. Si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre dos hoyos no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité. Si están jugando un hoyo, interrumpirán el juego inmediatamente y no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité. **Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente será descalificado**, salvo que existan circunstancias que justifiquen la suspensión de la penalidad de acuerdo con la Regla 5.7b.

La señal para la suspensión del juego y su reanudación serán las siguientes:

Interrumpir el Juego inmediatamente: Un toque prolongado de la sirena o un cohete.

Interrumpir el Juego: Tres toques consecutivos de la sirena, repetidos.

Reanudar el Juego: Dos toques cortos de la sirena, repetidos o un COHETE

Plan de Evacuación

En caso de evacuación del campo, los jugadores deberán dirigirse al punto más cercano de los indicados más abajo, para efectuar su traslado. Asimismo, estarán pendientes de su reincorporación a dichos puntos.



Puntos de Concentración:

1. **CASA CLUB:** Jugadores situados en los Hoyos: 1, 9, 10, 12, 13, y 18
2. **REFUGIO EN HOYO 5:** Jugadores situados en los Hoyos: 2, 3, 4, 5, 6, 7 y 8
3. **REFUGIO EN HOYO 17:** Jugadores situados en los Hoyos: 11, 14, 15, 16, y 17

