



CAMPO	TORNEO	FECHA
RCCVM Recorrido Negro	Circuito de Madrid de Profesionales	13 de julio de 2026

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta de la Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

FUERA DE LÍMITES RESEÑABLES **REGLA 18.2**

Los fuera de límites están definidos por las vallas perimetrales, líneas y/o estacas blancas:

- A la derecha y detrás del Hoyo 1, definido por líneas y/o estacas blancas,
- Detrás y a la izquierda del green del Hoyo 9, definido por líneas y/o estacas blancas
- Al final de calle y green por la derecha, hoyo 10, definido por líneas y/o estacas blancas.
- Detrás del green del Hoyo 13, definido por el borde exterior del camino hormigonado, y el borde artificial metálico del camino de tierra que lo continúa..
- Las vallas de protección situadas a la izquierda de los hoyos 16 y 17 están fuera de límites.
- Detrás del green del hoyo 18, definido por líneas y/o estacas blancas

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO. **REGLA 16**

- Los caminos y carreteras asfaltados u hormigonados -incluyendo los que definen fuera de límites-, y las zanjas de drenaje de cemento u otros bordes artificiales adyacentes a éstos, son obstrucciones inamovibles..
- Los plantones recientes con mallas, celosías u otros protectores y sus alcorques.

OBJETOS INTEGRANTES

- Resto de caminos, incluidos los cubiertos de grava y las grietas o escorrentías producidas en éstos por el paso del agua o de vehículos
- Resto de alcorques en el campo

COLOCACIÓN DE BOLA **RLM E-3**

Si la bola de un jugador reposa en una parte del área general segada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalización una sola vez colocando la bola original u otra bola, y jugarla, dentro de esta área de alivio:

- Punto de Referencia: Lugar donde reposa la bola original
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: un palo de longitud, pero con estas limitaciones:
 - No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia y
 - debe estar en el área general

NOTAS: El juego lento será cronometrado, tan pronto se observe. **Tiempo de Juego: 4:40**