



MATCH CASTILLA Y LEÓN vs PAÍS VASCO

2 de octubre de 2026 – Lerma Golf

1. DENOMINACIÓN

MATCH CASTILLA Y LEÓN vs PAÍS VASCO

Competición por equipos entre la Federación de Golf de Castilla y León y la Federación Vasca de Golf el día 2 de octubre de 2026

2. EQUIPOS

Cada Federación estará representada por jugadores y jugadoras de categoría sub14 (infantil o inferior):

- 4 jugadores masculinos.
- 4 jugadoras femeninas.

Cada equipo estará compuesto por un total de **8 participantes**.

3. MODALIDAD DE JUEGO

La competición se disputará bajo la modalidad **Match Play Individual Scratch**.

El Match estará compuesto por **dos rondas independientes de 9 hoyos cada una**, disputándose un nuevo enfrentamiento en cada ronda.

Cada jugador/a disputará, por tanto, un total de:

2 Match Play × 9 hoyos = 18 hoyos.

4. NÚMERO DE ENFRENTAMIENTOS

En cada una de las dos rondas se disputarán:

- 4 Match Play masculinos.
- 4 Match Play femeninos.

Por tanto, se disputarán:

8 enfrentamientos por ronda × 2 rondas = 16 Match Play.



MATCH CASTILLA Y LEÓN vs PAÍS VASCO

2 de octubre de 2026 – Lerma Golf

5. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Cada enfrentamiento otorgará:

- **1 punto** al equipo ganador.
- **0,5 puntos** a cada equipo en caso de empate.
- **0 puntos** al equipo perdedor.

Al finalizar las dos rondas se sumarán los puntos obtenidos por cada Federación.

El equipo que obtenga el mayor número de puntos será proclamado **vencedor del MATCH CASTILLA Y LEÓN vs PAÍS VASCO**.

En caso de empate a puntos al finalizar la competición, el Match será declarado **empatado**.

6. EMPAREJAMIENTOS

Con el objetivo de favorecer la variedad de enfrentamientos, ningún jugador/a podrá enfrentarse al mismo rival en las dos rondas.

Los capitanes comunicarán la composición de sus equipos y los emparejamientos de cada ronda al Comité de la Prueba.

Como sistema orientativo de rotación, si los jugadores de cada equipo están numerados del 1 al 4:

RONDA 1

- Castilla y León 1 vs País Vasco 1
- Castilla y León 2 vs País Vasco 2
- Castilla y León 3 vs País Vasco 3
- Castilla y León 4 vs País Vasco 4

RONDA 2

- Castilla y León 1 vs País Vasco 2
- Castilla y León 2 vs País Vasco 3
- Castilla y León 3 vs País Vasco 4
- Castilla y León 4 vs País Vasco 1

El mismo sistema se aplicará a las cuatro jugadoras de cada equipo.



MATCH CASTILLA Y LEÓN vs PAÍS VASCO

2 de octubre de 2026 – Lerma Golf

La Organización podrá establecer un sistema de emparejamientos diferente si las circunstancias de la competición lo aconsejan.

7. MATCH PLAY A 9 HOYOS

Cada enfrentamiento se disputará a **9 hoyos**.

El jugador que gane más hoyos será el ganador del Match.

Si después de completar los 9 hoyos ambos jugadores se encuentran empatados, el Match se considerará **empatado**, otorgándose **0,5 puntos a cada equipo**.

No habrá desempate mediante hoyos adicionales.

8. MODALIDAD SCRATCH

La competición se disputará en modalidad **Scratch**, sin aplicación de hándicap.

Cada jugador competirá contra su rival independientemente del hándicap que figure en su licencia.

9. BARRAS DE SALIDA

Las barras de salida serán determinadas por el Comité de la Prueba.

Se establecerán unas barras de salida comunes para todos los jugadores masculinos y otras para todas las jugadoras femeninas, salvo que las condiciones de la competición establezcan otra cosa.

10. ORDEN DE SALIDA

El orden y horario de salida de cada ronda serán establecidos por el Comité de la Prueba, de acuerdo con los capitanes de ambos equipos.

La Organización procurará que los enfrentamientos de cada ronda se disputen de forma consecutiva y coordinada, facilitando el seguimiento de la competición.

11. CAPITANES

Cada Federación designará un Capitán de Equipo.



MATCH CASTILLA Y LEÓN vs PAÍS VASCO

2 de octubre de 2026 – Lerma Golf

Corresponderá a los capitanes:

- Presentar la composición definitiva de su equipo.
- Comunicar los emparejamientos de cada ronda.
- Representar a su Federación ante el Comité de la Prueba.
- Resolver, junto con el Comité, las incidencias que puedan producirse durante la competición.

12. CAMBIOS Y SUSTITUCIONES

Entre la primera y la segunda ronda los capitanes podrán modificar el orden de sus jugadores/as.

Una vez iniciado un Match, no podrá sustituirse al jugador que haya comenzado el enfrentamiento, salvo causa de fuerza mayor y previa autorización del Comité de la Prueba.

13. RITMO DE JUEGO

Los participantes deberán mantener un ritmo de juego adecuado, evitando retrasos innecesarios.

Al tratarse de Match Play a 9 hoyos y estar la competición condicionada por las horas de luz disponibles, se prestará especial atención al cumplimiento del ritmo de juego establecido por el Comité.

14. REGLAS DE GOLF

Serán de aplicación las reglas de golf de la Real Federación Española de Golf, así como por las Reglas Locales establecidas por el Comité de la Prueba

En todo aquello no contemplado expresamente en este Reglamento, será de aplicación la normativa vigente de la Real Federación Española de Golf.

15. COMITÉ DE LA PRUEBA

El Comité de la Prueba será responsable de:

- Aplicar e interpretar el presente Reglamento.
- Establecer las Reglas Locales.
- Determinar las barras de salida.
- Establecer los horarios de salida.



MATCH CASTILLA Y LEÓN vs PAÍS VASCO

2 de octubre de 2026 – Lerma Golf

- Resolver las incidencias que puedan producirse.
- Resolver cualquier situación no prevista expresamente en este Reglamento.

Las decisiones del Comité de la Prueba serán definitivas.

16. CLASIFICACIÓN FINAL

Finalizadas las dos rondas, se sumarán los puntos obtenidos en los **16 enfrentamientos**.

La puntuación máxima que podrá obtener cada Federación será de **16 puntos**.

El equipo que obtenga mayor puntuación será proclamado vencedor del **MATCH CASTILLA Y LEÓN vs PAÍS VASCO**.

En caso de empate a **8 puntos**, ambas Federaciones serán declaradas empatadas.